



ITSF rules for Speedball

Speedball se hraje podle běžných ITSF pravidel hry s následujícími výjimkami:

- 1. Zápas:** Utkání by mělo být hráno na dva vítězné zápasy do pěti branek, pokud ředitel turnaje nerozhodne jinak.
- 2. Míček:** Speedball se hraje s klasickým míčkem, který je určen pro běžnou hru na daném stole, pokud ředitel turnaje před začátkem disciplíny neurčí jinak.
- 3. Podání:** Hru je nutné začít s míčkem na prostředním hráči pětkové tyče. Pokud padne branka, míč uvede do hry tým, který jako poslední obdržel branku.
- 4. Připraven:** Hráč, který zahajuje hru se musí ujistit, zda je soupeř připraven. Pro zahájení samotné hry je nutné přesunout míček z jednoho hráče na druhého před tím, než je možné legálně přihrát či vystřelit. Míček může být přihrán či vystřelen přímo z druhého hráče. Míček je považován za přihraný poté, co opustí prostor tyče a není v dosahu žádného z panáčků.
- 5. Míček ve hře:** Míček musí být v průběhu hry v konstantním pohybu. Jakmile je míček uveden do hry a je v držení některého z hráčů, nesmí se zastavit na více než jednu vteřinu. Pokud se míček dotkne panáčka a není ihned odehrán, musí se pro další odehrání dotknout jiný hráč na stejné tyči nebo zed'. To vše do jedné vteřiny.
- 6. Hra z hrany:** Pokud se míček octne na hraně jednoho z panáčků, může být odehrán stejným panáčkem pokud dojde k dodržení limitu jedné sekundy.
- 7. Doba držení:** Doba držení míčku je omezena na pět vteřin na všech tyčích. Tyče obránce jsou brány jako jedna tyč. Čas je pozastaven na dobu, kdy není balonek v dosahu žádného panáčka. Při podání nebo při opětovném uvedení míčku do hry začíná časový limit po dotyku druhého hráče. Při hře začíná čas tehdy, kdy má hráč balonek pod kontrolou, případně kdy je možné ho pod kontrolou mít.
- 8. Míček mimo stůl:** Pokud hráč způsobí, že míček opustí prostor stolu, připadá balonek gólmanovi soupeře. Pokud toto není zřejmé, míč ztrácí tým, jehož hráč měl míček naposledy jasně pod kontrolou. Střely vzduchem jsou povolené a žádná pravidla jejich exekuci neupravují.
- 9. Time-out:** Týmy mohou použít dva 15-ti vteřinové time-outy v průběhu zápasu. Time-out není možné použít, když je míč ve hře, lze ho zahlásit pouze po vstřelené brance nebo mezi jednotlivými sety. A to i přesto, že klasický time-out je možné využít pro žádost o rozhodčího, případně pro nahlášení faulu.
- 10. Přihrávky:** Všechny typy přihrávek z jedné tyče na jakoukoli jinou jsou dovoleny.

11. Změny pozic u stolu: Hráčům není dovoleno měnit pozice v průběhu hry, ale mohou tak činit libovolně mezi brankami a sety.

12. „Bouchání“: Jakékoliv bouchnutí tyčí o stranu stolu, nadzvedávání či posouvání stolu je penalizováno podle běžných pravidel ITSF.

13. Tresty: Jakékoliv porušení výše uvedených pravidel je penalizováno ztrátou balonku ve prospěch gólmana soupeře. Tresty za vyrušování, bouchání, zdržování hry apod. jsou specifikovány běžnými pravidly ITSF.

ITSF „Klasická“ pravidla

„Klasická hra“ se hraje podle běžných ITSF pravidel s těmito výjimkami:

1. **Protáčení:** Je zakázáno protočit o 360 stupňů jakoukoliv tyč.
2. **Držení balonku:** Doba držení balonku je 10 vteřin a je platná pro všechny tyče. Tyče gólmana jsou klasifikovány jako jedna tyč.
3. **Přihrávky:** Organizátor turnaje má právo volby mezi třemi variantami a je povinen před začátkem turnaje uveřejnit, pro jakou variantu se rozhodne:
 - a) běžná ITSF pravidla o přihrávání
 - b) přihrávky z hrany jsou povoleny
 - c) přihrávky z hrany jsou povoleny + míček je uveden do hry nikoliv z pětkové tyče, ale z obranné pozice

Možnosti aplikace „klasických“ pravidel:

Možnost č.1: Běžná ITSF pravidla s následujícími výjimkami:

- a) není dovoleno protočit tyč o 360 a více stupňů
- b) časový limit pro držení balonku na jedné tyči je 10 sekund, brankářské tyče jsou klasifikovány jako jedna tyč
- c) je dovoleno přihrávat z hrany z pětkové na trojkovou tyč

Možnost č.2: Běžná ITSF pravidla s následujícími výjimkami:

- a) není dovoleno protočit tyč o 360 a více stupňů
- b) časový limit pro držení balonku na jedné tyči je 10 sekund, brankářské tyče jsou klasifikovány jako jedna tyč
- c) platí běžná ITSF pravidla o přihrávkách

Možnost č.3: Běžná ITSF pravidla s následujícími výjimkami:

- a) není dovoleno protočit tyč o 360 a více stupňů
- b) časový limit pro držení balonku na jedné tyči je 10 sekund, brankářské tyče jsou klasifikovány jako jedna tyč
- c) je dovoleno přihrávat z hrany z pětkové na trojkovou tyč
- d) rozehra prvního i každého dalšího balonku je prováděna z prostoru obránce, pokud není specifikováno jinak